



BIENVENIDOS

Congresillo Técnico

2do. SUDAMERICANO MASTER

12 al 17 de abril

Equipo Organizador

Referee: FERNANDO MOLEDA (URU)

Deputy: JOSE LUIS DIAZ (ARG)

Tournament director: ENRIQUE VARELA

Competition manager: NICOLAS LEIVA

Formato de juego / **CORVILLON MODIFICADA**

Equipo

Un equipo consistirá en mínimo 2 jugadores por cada encuentro. Sistema Campeonato Corvillon modificada.

El orden de partidos será A-X,B-Y, DOBLES, AoC-YoZ, BoCoD-XoZoW.

Todos los partidos serán al mejor de 5 juegos.

Las competencias se jugarán en dos etapas:

- Primera etapa: Grupos Preliminares de 3-4 equipos (todos contra todos).**
- Segunda etapa: Llave de Simple Eliminación Progresiva.**

Formato de juego / **Format of play**

Dobles /

MD, WD, XD: llaves simple eliminación.

Partidos al mejor de 3 juegos.

Finales a mejor de 5 juegos.



Formato de juego / **Format of play**

Individuales

Primera fase: Grupos preliminares de 3-4 jugadores.

Partidos al mejor de 5 juegos.

Dos jugadores avanzan por grupo a la

Segunda fase: Llave de simple eliminación.

Todos los partidos a 5 juegos

Equipamiento

18 Mesas de competencia STAG

6 Mesas de práctica STAG

Bolas Sanwei 40 * Color: Blanca**



Procedimiento en Call Area

Equipo

- **Sorteo ABD-XYD, color de camisetas y selección de bolas: 35min antes del encuentro.**
- **Formulario de composición del equipo 30min antes del encuentro.**
 - Para un equipo que no presente su composición a tiempo, el árbitro de servicio aplicará la secuencia de jugadores según el listado de equipos publicado.
 - Se realizara solo un sorteo para la composición, camisetas y lado de la banca.

Procedimiento en Call Area

- **Control de raquetas 20 min antes del encuentro.**
 - Deben depositar las raquetas de todos los jugadores antes del inicio del encuentro para su total revisión con el equipo de árbitros a cargo del encuentro.

.



Procedimiento en Call Area

Dobles e individuales

- **Color de Camisetas, Control de raquetas y selección de bolas 20 min antes del partido.**
 - Los jugadores o parejas que no presenten su camisetas en el Call Area, deben inmediatamente cambiarse la misma en el caso que sean de similar color que su contrincante.



Desfile

Después de haber terminado todos sus deberes en el Call Area, los jugadores deberán estar listos 10 minutos antes para salir en desfile al área de juego. Teniendo en cuenta posibles cambios de mesa por atraso de los juegos anteriores. [SEP]



TODO COMPETIDOR

Para esta prueba especial Caballeros y Damas Se formarán tantos grupos como inscriptos tenga la prueba, el sistema de siembra será tomado como fue su colocación en la fase individual por categoría jugada, siendo el cabeza de serie el campeón de cada categoría de mayor a menor siguiendo por los segundos, terceros y cuartos evitando quedar en el mismo grupo, los de su misma categoría, todos los juegos serán al mejor de 3 set.

Segunda fase

Clasifican 2 por cada grupo para la llave final A. y los otros dos para la llave B. de simple eliminación, se jugará hasta las semis a 3 sets, y las finales a 5 sets, obteniendo un campeón de la A. y un campeón de la B.

UN SUEÑO HECHO REALIDAD

**ES PARA LA CONSUTEME Y SU CUERPO
TECNICO UN VERDADERO ORGULLO Y
RESPONSABILIDAD LLEVAR ADELANTE
ESTE SEGUNDO SUDAMERICANO
MASTER 2022.**

**DESPUES DE PASAR POR MUCHAS
SITUACIONES, CON LA PANDEMIA QUE
NOS AFECTO A TODOS**

**HAGAMOS TODOS JUNTOS DE ESTE
EVENTO UNA GRAN FIESTA
SUDAMERICANA
AQUI EN SALTA**

PREGUNTAS?





ITTF.com